

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении городского фестиваля школьников по информационным технологиям «Computer science»

1. Общие положения

1.1. Фестиваль школьников по информационным технологиям «**Computer science**» (далее – Фестиваль) направлен на активизацию творческой деятельности обучающихся, создание необходимых условий для поддержки одарённых детей, формирование их компетентностей в области информационно-коммуникационных технологий.

1.2. Организаторами Фестиваля являются: Управление образования и молодёжной политики Администрации города Смоленска, информационный центр по атомной энергии Смоленска.

2. Цель и задачи Фестиваля

2.1. Целью Фестиваля является выявление и развитие у обучающихся общеобразовательных учреждений города Смоленска творческих способностей и интереса к информационным технологиям и программированию, формирование навыков самостоятельной деятельности обучающихся.

2.2. Задачи Фестиваля:

- создать условия для творческого самовыражения, самоутверждения обучающихся;
- способствовать развитию мотивации к дальнейшему совершенствованию знаний по предмету «Информатика»;
- популяризация новых форм работы с мотивированными детьми.

3. Оргкомитет и жюри Фестиваля

3.1. Оргкомитет осуществляет непосредственное руководство подготовкой и проведением заключительного этапа Фестиваля, утверждает состав предметной комиссии, жюри, программу проведения заключительного этапа Фестиваля, перечень команд-участников, подводит итоги, награждает победителей и призёров Фестиваля.

3.2. Предметная комиссия разрабатывает и составляет задания двух этапов Фестиваля, правила проведения каждого этапа и критерии их оценки.

3.3. Жюри Фестиваля: проверяет и оценивает работы участников, вносит предложения в оргкомитет по награждению победителей и призёров.

4. Участники Фестиваля

4.1. Участниками фестиваля могут быть обучающиеся 8-10 классов муниципальных бюджетных общеобразовательных учреждений города Смоленска.

5. Порядок организации и проведения Фестиваля

5.1. Фестиваль проводится в 2 этапа:

5.2. Первый этап (заочный) проводится с **1 по 19 апреля 2024 года**

5.3. Второй этап (заключительный) проводится **16 мая 2024 года в 14-00 в формате интеллектуальной игры «Computer science»** на базе Информационного центра по атомной энергии в городе (Смоленск, Пржевальского, 4, учебный корпус №1).

5.4. По результатам первого и второго этапов Фестиваля (отдельно) определяются победители и призёры, которые награждаются дипломами и призами от Информационного центра по атомной энергии Смоленска.

5.5. Первый этап (заочный) Фестиваля проводится по следующим номинациям (тематика для всех номинаций: «Десятилетие науки и технологий в РФ»):

«Пишу сам». Создание двух связанных веб-страниц в приложении Блокнот. Допускается использование справочного материала. Критерии оценивания: использование таблиц, использование изображений, использование различных шрифтов (размер, начертание, цвет), форматирование абзацев, использование гиперссылок, задание фона страницы, использование элементов программирования.

«Презенташка». Создание презентации. Критерии оценивания: максимальное количество слайдов – 8, эстетическое оформление (единый стиль), возможность практического применения, соблюдение норм наполнения слайдов, вставка изображений, гиперссылок, форматирование, оптимальность использования эффектов, вставка видео.

«Я – аниматор» (заочный). Создание мультипликационного ролика по заданной тематике. Работа в данной номинации может быть выполнена в следующих форматах: рисованный комикс, анимационный видеоролик, флэш-анимация, мультипликационная анимация с коротким оригинальным сюжетом. Требования к роликам: хронометраж роликов – от 1 до 5 минут, включая титры. Титры должны содержать информацию об авторах: город, учебное заведение, возраст. Формат: avi, mov, mpg, gif, swf. - Сюжет, композиция и исполнение конкурсной работы должны быть результатом самостоятельного творчества участника или коллектива.

«Я – 3D Мастер» (заочный). Программными средствами (любыми, например tinkercad.com, создать объемную 3d модель (STL или OBJ) какого-либо объекта. Это может быть декоративная скульптура, украшение, игрушки, сувениры на объявленную тематику. При выполнении задания вы должны найти самостоятельное образное решение, опираясь на свои видения по данной теме. До начала работы над 3D моделью, необходимо подготовить изобразительные материалы для проекта. Это могут быть фотографии, эскизы, выполненные от руки и отсканированные, рисунки. Исполнение конкурсной работы должно быть результатом самостоятельного творчества участника или коллектива. Критерии оценки: Оригинальность, актуальность (практическое использование), уровень сложности, творческое мышление.

5.6. Заявки на участие в первом (заочном) этапе Фестиваля направляются вместе с работами в электронном виде с **1 по 19 апреля 2024 года** на электронный адрес smol-olimp@mail.ru по форме (приложение).

5.8. От каждой школы к первому (заочному) этапу Фестиваля допускаются не более 2 участников по каждой номинации.

Заявка

На участие в первом (заочном) этапе городского фестиваля школьников по
информационным технологиям
«Computer science»

Название номинации	ФИО участника	Образовательное учреждение	ФИО учителя, контактный телефон

Руководитель учреждения _____ / _____ /

Дата