**ПОЛОЖЕНИЕ**  
  
**о проведении интеллектуальной игры по истории**  
**«Колесо истории»**

**1. Общие сведения**

* 1. Настоящее Положение определяет порядок проведения городской интеллектуальной игры для обучающихся «Колесо истории» (далее – Интеллектуальная игра).
  2. Организатором интеллектуальной игры является методический отдел муниципального бюджетного учреждения дополнительного образования «Центр дополнительного образования».

1. **Цель и задачи интеллектуальной игры:**

**Цель:** Игра нацелена на систематизацию исторических знаний по краеведению для выработки у обучающихся умения быстро и конструктивно формулировать свое отношение к историческим событиям и лицам, аргументировать свою точку зрения.

**Задачи:**

1. Пробудить интерес школьников к общественно-историческим дисциплинам, сформировать устойчивую познавательную потребность;
2. Поддержать интерес обучающихся к истории родного края.
3. Способствовать формированию аналитического, критического, исследовательского мышления, углублению теоретических и практических знаний по предмету история у обучающихся;
4. Развить чувство патриотизма и уважения у подрастающего поколения к личностям и событиям истории края в истории России, духовному наследию и общенациональным ценностям.
5. Поощрить творчески активных учителей и обучающихся.
6. **Участники интеллектуальной игры.**
   1. Участниками интеллектуальной игры являются обучающиеся 6-8 классов общеобразовательных организаций г. Смоленска.
   2. Состав команды – не более 5 человек.
7. **Руководство подготовкой и проведением интеллектуальной игры**
   1. Общее руководство подготовкой и проведением Конкурса осуществляет Оргкомитет (далее - Оргкомитет).

Функции Оргкомитета:

- определяет порядок и форму проведения интеллектуальной игры;

- формирует состав жюри интеллектуальной игры;

- утверждает победителей и призеров интеллектуальной игры;

- организует проведение торжественной церемонии награждения победителей и призеров интеллектуальной игры.

4.2. В состав жюри могут войти научные работники СГМЗ, преподаватели СмолГУ, педагоги образовательных учреждений, участники клубов реконструкции.

Функции жюри:

- оценивает ответы участников;

- определяет победителей и призеров интеллектуальной игры;

- оформляет протокол по результатам интеллектуальной игры.

1. **Период проведения конкурса.**
   1. Конкурс проводится **в январе 2020 года.**
2. **Подача заявки на конкурс.**

6.1. Заявки подаются на адрес: [cdometodo@admin-smolensk.ru](mailto:cdometodo@admin-smolensk.ru) **до 25.12.2019 г.** (Приложение 1).

1. **Предмет и содержание интеллектуальной игры.**
   1. **Тематика интеллектуальной игры**:

**Смоленск и Смоленское княжество** **IX – XIII в.в.**

Смоленск является одним из древнейших городов Руси. История Смоленска началась в 863 году. Именно эту дату содержит Устюжский летописный свод, сохранивший следы смоленского летописания. Уже тогда о нем писали как о городе, который̆ «велик и мног людьми». Через город проходил древний торговый путь «из варяг в греки», который связывал Север с Черным морем. Расположенный на перекрестке дорог, город Смоленск быстро осваивал достижения науки и культуры разных государств и активно использовал их.

В XII-XIII вв. на смоленской̆ земле утвердились князья одной̆ из главных ветвей̆ потомков Мономаха. Бурное развитие культуры, образования, степень влияния смоленских князей на политику молодого государства и даже великокняжеский престол — все вместе это и определяло процветание Смоленской земли В течение этого периода в городе было построено, по мнению историков, не менее тридцати каменных зданий. Три каменных храма сохранились до наших дней̆. В начале XIII века по размаху строительства Смоленск превосходил все центры Древней Руси, там сложилась блестящая, вполне самостоятельная архитектурная школа. Этот период называют «Золотым веком Смоленщины»

* 1. **Принцип проведения интеллектуальной игры**

Интеллектуальная игра «Колесо истории» - командное соревнование, в котором команды соревнуются между собой в умении находить правильный ответ на поставленный перед ними вопрос за ограниченное время. Игра проходит в 1 этап.  
Каждая команда выбирает капитана и название команды. Игра состоит из вопросов и заданий на историческую тематику.

* 1. **Подведение итогов**

Результатом команды в интеллектуальной игре является сумма баллов, набранная командой во время игры.

1. **Награждение**

Все участники интеллектуальной игры получают сертификат участника. Победители награждаются дипломами.