

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
«Средняя школа № 40» города Смоленска

---

---

# Геймификация на уроках математики как способ повышения результативности обучения

---

---

Автор: Гайкова Людмила Анатольевна,  
учитель математики, информатики

У учащихся отмечается сниженный уровень учебной мотивации с тревожным отношением к школе.

Результативность обучения  
определяется активностью самого  
учащегося, направленностью на  
процесс познания.

Ребенок **должен быть мотивирован** не только результатом, но и самим процессом учебной деятельности.





**Геймификация (игрофикация) образования** — процесс и результат применения игровых подходов в неигровых ситуациях

→ Повышение  
мотивации  
обучающихся

→ Вовлеченность  
в обучение, в решение  
образовательных задач

**И КАК РЕЗУЛЬТАТ**

→ повышение вероятности  
достижения поставленной цели



Learnis

[Продукты](#)

[Как пользоваться](#)

[Контакты](#)

[Тарифы](#)

[Профиль](#)

NEW

Сертификат игропедагога! >

# Образовательная платформа Learnis

Создайте учебные веб-квесты, викторины и интеллектуальные онлайн-игры всего за несколько минут

Создать новую

Войти в созданную



# Используйте целый набор инструментов



## Веб-квесты «Выберись из комнаты»

Увлекательное обучение с помощью образовательных веб-квестов!

[Создать игру](#)



## Интеллектуальная игра «Твоя Викторина»

Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр — викторины!

[Создать игру](#)



## Терминологическая игра «Объясни мне»

Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выбирайте этот инструмент!

[Создать игру](#)

## Выберите квест-комнату



Бомбическая комната

3 задания



Создать



Комната с окном

3 задания



Создать



Зеленая комната

3 задания



Создать



Комната с собакой

5 заданий



Создать



Желтая комната

5 заданий



Создать



Комната с книгами

5 заданий



Создать



Пора прибраться

5 заданий



Создать



Химическая лаборатория

4 задания



Создать



Комната GeekTeachers

5 заданий



Создать



### Задание № 1

Найди значение алгебраического выражения

$$9ab(10a^2 - b^2) + 10ab(b^2 - 9a^2)$$

при  $a = 10$ ,  $b = -5$ .

Запиши ответ!

Это начало пути к раскрытию  
кода от двери!

### Задание № 2

Дано уравнение:  $48t^2 - (12t - 4) \cdot (4t + 1) = -2$ .  
Решет запиши в виде десятичной дроби!

Припиши ответ  
к результату первого задания  
(без пробелов)!

### Задание № 3

Уравнение:  
 $-11x = 0$ .

Найди меньший корень, затем  
дай без пробелов (в виде  
десятичной дроби). Припиши  
к результату второго задания  
(без пробелов)!

### Задание № 4

Найди значение дроби  $\frac{k^2 - 64}{8k^2 + k^3}$ , предварительно сократив её,  
при  $k = 4$ .

Округли ответ до десятых, если это  
необходимо. Припиши  
к результату третьего задания  
(без пробелов)!

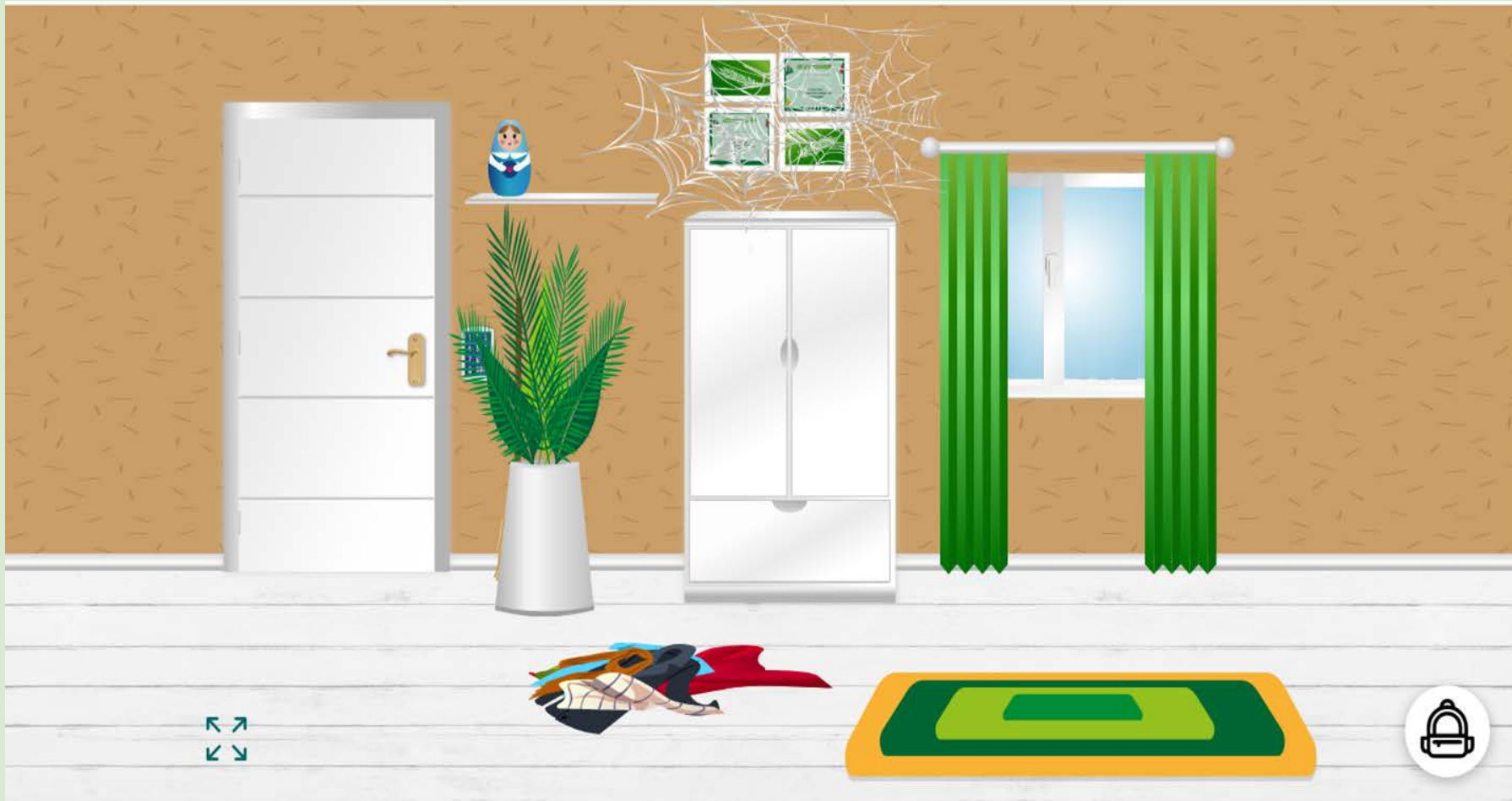
### Задание № 5

- ☐  $x^2 + xy + y^2 = (x + y)^2$
- ☐  $x + y = y + x$
- ☐  $(x - y)^2 = x^2 - y^2$

Какие из них являются  
тождествами? Запиши их число  
(без пробелов)!









## Ваши образовательные квест-комнаты



### Модуль числа

3 задания

№ 365410

<https://www.Learnis.ru/365410/>

Редактировать



### Проценты

3 задания

№ 365419

<https://www.Learnis.ru/365419/>

Редактировать



### Действия с многочлена...

5 заданий

№ 366237

<https://www.Learnis.ru/366237/>

Редактировать



- различные этапы урока (в том числе при создании урока с использованием онлайн-доски Padlet);
- контрольно-оценочная деятельность;
- домашнее задание;
- внеурочная деятельность.

Здравствуй! Готов  
потрудиться!?

ВОПРОС НА  
ВНИМАНИЕ  
"Какими нотами  
можно измерить  
расстояние?"



ОЦЕНКИ

0

Ты хорошо  
потрудился!  
Доволен собой?!  
Оставь свой  
комментарий!



ОЦЕНКИ

0



Твоя цель  
Построй свою цель урока!  
learningapps.org

ОЦЕНКИ

0

Необходимо размяться!



ОЦЕНКИ

0

Поздравляю! Ты на  
следующем уровне!  
Знаешь название  
высочайшей горной  
вершины Европы?  
Реши примеры и  
впиши буквы в  
таблицу с ответами

3,1 + 2,01	Б	0,56 * 10	Р
7,9 - 3,5	У	10 - 6,4	Ь
5 - 4,81	Э	0,9 + 0,12	Л
9 - 0,9	С		

ОЦЕНКИ

0

Молодец!



ОЦЕНКИ

0

У тебя на столе  
карточка с номером  
группы! Выбери  
свою группу!  
Вперед!



ОЦЕНКИ

0

2 группа



1 группа



ОЦЕНКИ

3 группа



ОЦЕНКИ

0

Пора отдохнуть!

КАПИТАН КРАБ:  
«РАЗМИНКА»

Капитан Краб "Разминка" (ф...  
03:15 video  
padlet drive

ОЦЕНКИ

0

Проверяем ответы!

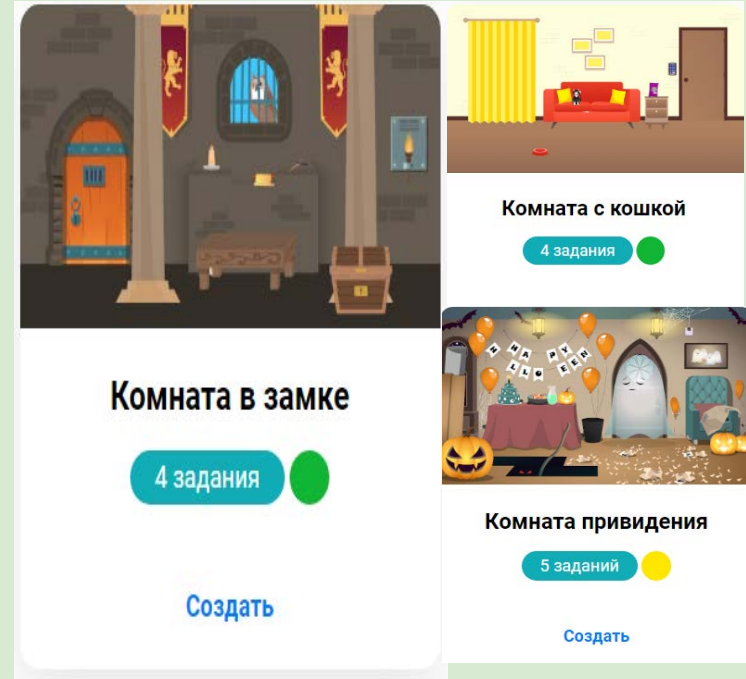


ОЦЕНКИ

0

## Образовательные квесты на Learnis.ru

- дают возможность переосмысления ошибки;
- приучают к проявлению активности в процессе обучения;
- позволяют лучше усвоить изученный материал или выполнить нестандартные задания, развивающие логическое мышление и творческий взгляд на решение задач;
- дают ощущение внутреннего прогресса.



# Значимость геймификации в формировании творческой личности

# Геймификация имеет огромный педагогический потенциал

позволяет  
стимулировать  
активность  
обучающихся

возникает интерес к  
решению  
проблемных  
ситуаций

повышается  
мотивация к  
обучению

повышается  
результативность  
обучения

**Спасибо за внимание! Творческих успехов!**