

муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение
«Средняя школа № 40» города Смоленска

Геймификация на уроках математики как способ повышения результативности обучения

Автор: Гайкова Людмила Анатольевна,
учитель математики, информатики

У учащихся отмечается сниженный уровень учебной мотивации с тревожным отношением к школе.

Результативность обучения определяется активностью самого учащегося, направленностью на процесс познания.

Ребенок **должен быть мотивирован** не только результатом, но и самим процессом учебной деятельности.





Геймификация (игрофикация) образования — процесс и результат применения игровых подходов в неигровых ситуациях

→ **Повышение мотивации обучающихся**

→ **Вовлеченность в обучение, в решение образовательных задач**

И КАК РЕЗУЛЬТАТ

→ **повышение вероятности достижения поставленной цели**



Learnis

Продукты

Как пользоваться

Контакты

Тарифы

 Профиль

NEW

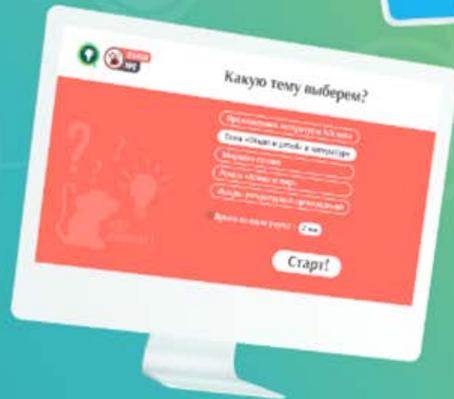
Сертификат игропедагога! >

Образовательная платформа Learnis

Создайте учебные веб-квесты, викторины и интеллектуальные
онлайн-игры всего за несколько минут

Создать новую

Войти в созданную



Используйте целый набор инструментов



Веб-квесты «Выберись из комнаты»

Увлекательное обучение с помощью образовательных веб-квестов!

[Создать игру](#)



Интеллектуальная игра «Твоя Викторина»

Проведите урок с помощью популярного и эффективного формата игр – викторины!

[Создать игру](#)



Терминологическая игра «Объясни мне»

Думаете, как лучше преподнести или повторить изученные термины? Выбирайте этот инструмент!

[Создать игру](#)

Выберите квест-комнату



Бомбическая комната

3 задания



Создать



Комната с окном

3 задания



Создать



Зеленая комната

3 задания



Создать



Комната с собакой

5 заданий



Создать



Желтая комната

5 заданий



Создать



Комната с книгами

5 заданий



Создать



Пора прибраться

5 заданий



Создать



Химическая лаборатория

4 задания



Создать



Комната GeekTeachers

5 заданий



Создать



Задание № 1

Найди значение алгебраического выражения

$$9ab(10a^2 - b^2) + 10ab(b^2 - 9a^2)$$

при $a = 10, b = -5$.

Запиши ответ!
Это начало пути к раскрытию
кода от двери!

Задание № 2

Если уравнение: $48t^2 - (12t - 4) \cdot (4t + 1) = -2$.
ответ запиши в виде десятичной дроби!

Припиши ответ
к результату первого задания
(без пробелов)!

Задание № 3

Уравнение:
 $-11x = 0$.

Припиши меньший корень, затем
большой без пробелов (в виде
десятичной дроби). Припиши
к результату второго задания
(без пробелов)!

Задание № 4

Значение дроби $\frac{k^2 - 64}{8k^2 + k^3}$, предварительно сократив её,
равно 4.

Округли ответ до десятых, если это
необходимо. Припиши
к результату третьего задания
(без пробелов)!

Задание № 5

- $x^2 + xy + y^2 = (x + y)^2$
- $x + y = y + x$
- $(x - y)^2 = x^2 - 2xy + y^2$

которые являются
лишними. Запиши их число
(без пробелов)!





Ваши образовательные квест-комнаты



Модуль числа

3 задания

№ 365410

<https://www.Learnis.ru/365410/>

Редактировать



Проценты

3 задания

№ 365419

<https://www.Learnis.ru/365419/>

Редактировать



Действия с многочлена...

5 заданий

№ 366237

<https://www.Learnis.ru/366237/>

Редактировать



- различные этапы урока (в том числе при создании урока с использованием онлайн-доски Padlet);
- контрольно-оценочная деятельность;
- домашнее задание;
- внеурочная деятельность.

Здравствуй! Готов потрудиться? ВОПРОС НА ВНИМАНИЕ

"Какими нотами можно измерить расстояние?"



ОЦЕНКИ 0



Твоя цель Построй свою цель урока! learningapps.org

ОЦЕНКИ 0

Необходимо размяться!



ОЦЕНКИ 0

Поздравляю! Ты на следующем уровне! Знаешь название высочайшей горной вершины Европы? Реши примеры и впиши буквы в таблицу с ответами

$3,1 + 2,01$	Б	$0,56 \cdot 10$	Р
$7,9 - 3,5$	У	$10 - 6,4$	Л
$5 - 4,81$	Э	$0,9 + 0,12$	И
$9 - 0,9$	С		

0,19	1,02	3,6	5,11	5,6	4,4	8,1
------	------	-----	------	-----	-----	-----

ОЦЕНКИ 0

Молодец!



ОЦЕНКИ 0

У тебя на столе карточка с номером группы! Выбери свою группу! Вперед!



ОЦЕНКИ 0

2 группа



Ты хорошо потрудился! Доволен собой?! Оставь свой комментарий!



ОЦЕНКИ 0

Пора отдохнуть!



Капитан Краб "Разминка" (ф... 03:15 video padlet drive

ОЦЕНКИ 0



Learnis - квест "Бомбическая... learnis

ОЦЕНКИ 0

Проверяем ответы!



ОЦЕНКИ 0

1 группа



ОЦЕНКИ 0

3 группа

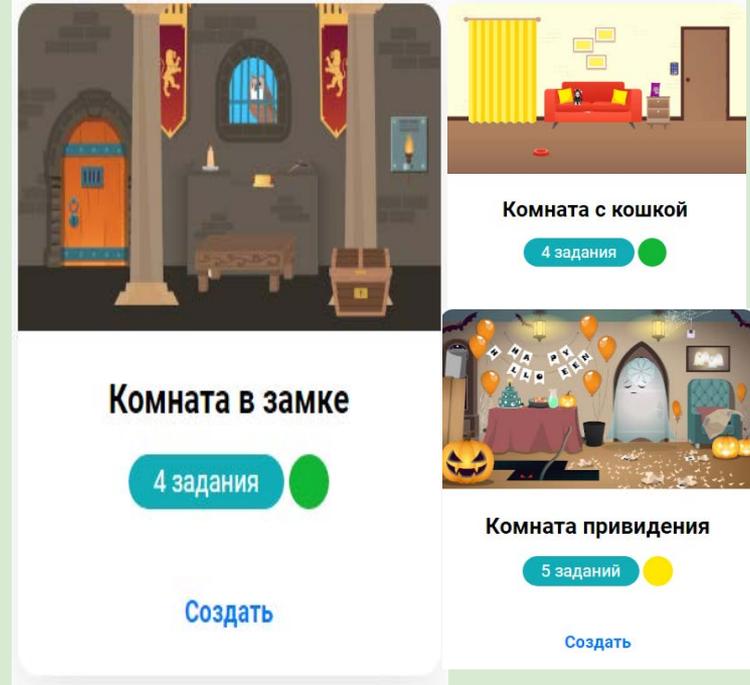


ОЦЕНКИ 0



Образовательные квесты на Learnis.ru

- дают возможность переосмысления ошибки;
- приучают к проявлению активности в процессе обучения;
- позволяют лучше усвоить изученный материал или выполнить нестандартные задания, развивающие логическое мышление и творческий взгляд на решение задач;
- дают ощущение внутреннего прогресса.



Значимость геймификации в формировании творческой личности

Геймификация имеет огромный педагогический потенциал

позволяет
стимулировать
активность
обучающихся

возникает интерес к
решению
проблемных
ситуаций

повышается
мотивация к
обучению

повышается
результативность
обучения

Спасибо за внимание! Творческих успехов!